



Partida de 5 de Mayo de 2012

LA HISTORIA DE A2, EL EXPERIMENTO

Es un día gris, con un cielo cubierto de nubes que amenazan tormenta. Salimos hacia el 4º campamento de brutales por la mañana, sin tener claro cómo podríamos superar un enemigo tan numeroso. Cuando nos estamos acercando nos damos cuenta de que están disparando fuego de mortero en la zona que ocupa el asentamiento, nos miramos sorprendidos porque al principio pensamos que es Torrelavega. Han disparado sólo un par de proyectiles, insuficientes como para acabar el campamento, entonces... ¿Por qué disparar y no acabar con el asentamiento cuando tienes esa posibilidad?, Al mismo tiempo un grupo de cuatro chavales nos abordan, vienen siguiéndonos desde Torrelavega, quieren unirse a nosotros, después de todo somos unos héroes y ellos quieren serlo también (Como resultado de un doble salió este acontecimiento al azar). Sin embargo de pronto la tierra tiembla, los chicos se miran asustados y nos dicen, “MARABUNTA”. Los miramos extrañados, ¿una marabunta de hormigas? No, gritan casi al unísono, de ghoules...y empezamos a correr, ya que vienen de todas partes, docenas de ellos, y solo podemos correr hacia un sitio... la fortaleza de los Brutales.

Cuando nos estamos acercando tenemos dos sorpresas, una agradable y otra muy desagradable. La agradable es que no nos reciben a balazos, de hecho las únicas personas que se ven son, dos niñas y el jefe de los brutales del tercer campamento que nos grita con insistencia para que corramos a refugiarnos. La desagradable es que alrededor del asentamiento solo se ven cadáveres. Además cuando entramos en la pequeña fortaleza nos dice que solo queda él y las dos niñas, no tienen munición, han sido atacados por ghoules repetidamente y esa es la explicación del fuego de mortero. La munición que emplean no es convencional, si no de radiación, ¿Qué para que sirve disparar radiación?, Atrae a los ghoules. No es Torrelavega quien dispara sino el Gobierno. No queda más tiempo para pensar o hablar, más de ciento cincuenta criaturas ghoulicadas nos atacan, entre ellos extraños ghoules enormes, capaces de tragarse una persona de un solo bocado y otros más grandes y fuertes que nuestro exluchador. Es hora de defendernos o morir.



Tomamos posiciones, y eliminamos a una buena cantidad de ellos, sobre todo de uno de los lados por donde nos atacan, sin embargo no es suficiente, pronto alrededor de nuestro pequeño y frágil fuerte (cuando teníamos que atacarlo nosotros parecía más robusto) hay más de cien ghoules que intentan derribarlo y lo consiguen. Para ese momento el pánico se apodera de buena parte de nosotros (Fallan Iniciativa). Nos intentamos agrupar para abandonar el fuerte por donde los ghoules han sufrido más bajas y hay menos de ellos. Algunos de nosotros se dan cuenta de que los ghoules están siendo dirigidos: hay un ghoul sapiens entre ellos y consigue dirigir al resto, un peligro más en este mundo ya de por sí peligroso.

Finalmente logramos escapar, no sin bajas. El antiguo jefe del 3º campamento brutal ha caído. También las dos pobres niñas que le acompañaban y todos los nuevos reclutas menos uno. Pero lo que más nos duele son dos nuevas bajas en nuestro grupo, fueron interceptados por los ghoules y devorados vivos (Se quedaron atrapados en el ZOC de los enemigos). Se trata de Daniel, el vagabundo y Lipe, el sin historia.

Sin embargo las sorpresas no han acabado, cuando nos estamos alejando del lugar, oímos, de nuevo, fuego de lanzagranadas, y vemos como se forma una nube alrededor del campamento. Alguno de nosotros decidimos observar que pasa. Descubrimos que un grupo de militares bien organizados y mejor equipados, que solo pueden pertenecer al Gobierno, han bombardeado la zona con gas y ahora están recogiendo a los ghoules. El gas es lacrimógeno y destinado a incapacitar a los mutantes. Vemos unos vehículos que ni sabíamos que existieran, los andadores, cazado ghoules con redes. Un oficial, con un megáfono ordena buscar al sapiens. “Los sapiens son la prioridad, recordadlo”. Parece que todo ha sido una especie de pesca de ghoules y el cebo fue el campamento de los Brutales. En ese momento decidimos que estábamos mejor en Torrelavega que allí y nos largamos lo más rápidamente posible. Después de todo, la misión está cumplida.

Estamos bajos de ánimos por nuestros compañeros perdidos y decidimos pasar un mes descansando y recuperándonos en Torrelavega, después seguiremos con nuestras aventuras.