Partida de 14 de Abril de 2012

LA HISTORIA DE A2, EL EXPERIMENTO

Al día siguiente la gente de Fangosa nos quiere agradecer que hayamos eliminado a una partida de Brutales dándonos de comer unas tortas con miel. Los lideran los hermanos Franco. Nuestro cura bendice los alimentos y empieza a comer (a pesar de que recela de tanta amabilidad no tiene más remedio que comer pues tiene el Contra Maldito). Sin embargo nuestro médico sospecha algo, sobre todo tras la información de los brutales y pensando que hay algo que anda mal se niega a comer. La reacción de la gente nos empieza a parecer sospechosa, pasa del agradecimiento a amenazarnos si no comemos los alimentos. Empieza una disputa con los habitantes de Fangosa, la situación se pone violenta y huimos ya que son muchos, quizás más de cien. Todos menos uno de los nuestros, Marcos el exluchador, que se vuelve loco al ser agredido. El que pase de los 2 metros por un buen palmo y que tenga casi la misma envergadura de espaldas le hace creerse indestructible y ataca a la multitud con una furia salvaje. Nos vamos de allí llevándonos a una niña de 11 años que quiere huir de sus mal tratadores. Nos dirá más tarde que ha sido explotada de todas las formas posibles. La acogemos y a partir de ahí será un miembro más del grupo. Bianca se llama pero le cambian el nombre a Maria.

LA HISTORIA DE MARCOS PEÑA ☣ EL MEDICO

La primera vez que vi a María estaba haciendo tortitas de miel sobre una plancha portátil calentada por una bombona de gas. Recién despertado como estaba aquella imagen me hizo pensar que todavía dormía. En un mundo que tienes que disputarle la comida a los animales salvajes, un desayuno de antes de la guerra llevado a tu lecho por una niñita de once años es realmente un sueño. Pero al pronto, desconfié. Mis percentiles en Cocina (que tuve que aprender para cuidar de mi padre) me advirtieron de un olor extraño. Además, estaba allí Mª Antonia Franco, dueña de El Perchu y virtual líder de Fangosa. Los prisioneros brutales, antes de que A2 ejerciera su condición de Sanguinario, confesaron que alguien de Fangosa nos había vendido a ellos como fáciles

de destruir y bien equipados. Todo encajaba. Los Franco intentaban envenenarnos después de que derrotáramos a sus compinches Brutales. Mª Antonia, muy molesta porque no aceptáramos el obsequio comió ella misma una torta pero yo había aprendido en Puente Viesgo que existe una mutación que permite asimilar el veneno (Pro: Toxinófago). Así pues, nadie comió excepto el cura, que está maldito. Los habitantes de Fangosa a nuestro alrededor son cada vez más y más amenazadores. Suenan insultos hacia nosotros. La multitud se cierra sobre nuestro grupo mientras recogemos nuestras cosas. Vuela una piedra que casi nos da. Luego otra. Sin necesidad de hablar decidimos todos irnos. Asoma un palo entre las filas de los indignados habitantes de Fangosa. Tenemos que recorrer toda la larga calle principal hasta salir del pueblo mientras un multitud nos acosa.

LA HISTORIA DE MARCOS ☣ EL EX LUCHADOR

Los había a decenas, a cientos, tal vez. Insultaban, escupían, hacían gestos obscenos. Yo no paraba de repetirme "que no me peguen, no me peguen" porque me conozco y sé que no podría controlarme (Marcos tiene el Contra Berserk). Finalmente llegó. Alguien me golpeó desde atrás con un palo untado en excrementos. Salí de la piña compacta que había formado mi grupo, con los más débiles en el interior, y embestí ciegamente contra el pasillo de macarras vociferantes formado a ambos lados de la calle. Algo debieron ver en mí, además de mi tamaño, porque salieron corriendo. Tal vez la furia que me domina a veces cambie mi rostro por el de un enorme ser salvaje. El caso es que unos cuantos se alejaron por las callejuelas del pueblo, y yo detrás de ellos, mientras la gran mayoría de enemigos ni se daba cuenta y seguía concentrada en el grupo principal. Eso debió salvarme porque si hubieran ido todos a por mí ahora no estaría contando esto. Mis perseguidos, conocedores del terreno, se fueron dividiendo y dispersando hasta que me vi siguiendo sólo a uno ya en el campo. Supongo que mi tamaño me resta velocidad porque acabé perdiéndole y me vi solo. Patee árboles, arrojé y golpee piedras y unos minutos después mi furia se disipó. No obstante molesto y de muy mal humor por no haber pillado a ninguno me encaminé a Los Corrales.

LA HISTORIA DE MARCOS PEÑA ☣ EL MEDICO

No esperaba volver a ver a María pero en la difícil retirada de Fangosa allí estaba otra vez, saliendo de entre la multitud y cogiéndose de la mano de A2. Fue un momento muy tenso pues A2 es Sanguinario (genéticamente Sanguinario, empiezo a sospechar) y podía interpretar el gesto de la niña como un ataque. Afortunadamente esta vez pasó su tirada de Personalidad y María solo sufrió un corte contra el equipo de nuestro francotirador (Contra: El Jinete Pálido). Rápidamente me dirigí a ella y la desplacé al centro del grupo. "¡Llevadme con vosotros, llevadme con vosotros, por favor! Si me lleváis os contaré un secreto".

LA HISTORIA DE A2, EL EXPERIMENTO

Nos dirigimos a los Corrales, donde nos recibe la Alcaldesa, nos paga lo prometido y nos pregunta si estamos dispuestos a acabar con un nido de brutales que hay en un antiguo monasterio y hotel-balneario de Las Caldas. La verdad, no creo que estemos preparados para esa misión, después de todo, en los Corrales hay una unidad militar y no se han atrevido con ellos. Eso parece significativo y después de todo, nosotros no dejamos de ser un pequeño grupo de gente sin casi experiencia militar o tan siquiera de lucha.

LA HISTORIA DE MARCOS PEÑA ☣ EL MEDICO

Afortunadamente David sitió los efectos del veneno cuando estábamos ya fuera de los Corrales. Nada más salir se desplomó en el suelo (Perdió de golpe 80 puntos de vida). Le llevamos a Los Corrales y le atendí lo que mejor que pude sin tener antídoto. No temía por el pues tiene la mutación Regeneración (Un Pro) y dentro de poco estaría bien.

Pero el hecho anterior me llevó a encararme con la niña que habíamos traído. Se llama Bianca pero más tarde David la bautizará como María. Ella, al menos de momento acepta.

Cuando le pregunté si sabía que había veneno en las tortas que estaba haciendo lo negó y afirmó con rotundidad que era una trampa de los Franco para que no se fuera con ellos. Ella vino con sus padre español y su madre alemana refugiados de Zaragoza y quiso quedarse en Corrales. Tuvo que esperar en Fangosa y les quitaron todo lo que llevaban. Los padres murieron después de hambre y enfermedad. Ella era abusada por los Franco. Había intentado escaparse antes. Se ha querido ir con nosotros porque sabe que ya no podemos volver y porque salimos de un refugio, luego aún somos personas de las de antes.
En cuanto al secreto. Su padre trabajaba en Patrimonio Nacional. Casi no recuerda nada de su huida de Zaragoza excepto que les acompañaban dos hombres vestidos de verde. El secreto es una frase que le dijo su padre cuando iba a morir para que la recordara. Es un recuerdo confuso de cuando tenía siete años. La frase es "La abeja Maya está en un pilar, y eso es muy importante".

Dimos vueltas a la frase de María pero no supimos descifrar su significado. Sólo David aventuró "¿La Virgen del Pilar?", como es un cura no se le podía ocurrir otra cosa.

Esa noche dormimos junto a la puerta del pueblo, seguros bajo la vigilancia de la guardia nocturna pero fuera de Corrales. Lanzado al medio de nuestro campamento desde la oscuridad atado a una piedra, encontramos al día siguiente un mensaje:

"Esa niña es una distracción. Lo importante es el experimento.
El Ayudante"

La caligrafía era la misma con se escribió el mensaje de la cabeza cortada. No sé si tuvo algo que ver con esto pero Sara (la arquera) tuvo pesadillas toda la noche en las que veía a su madre muerta.

LA HISTORIA DE TANIA, ☣ LA CROMOTÓMICA

Lo primero que hicimos fue informar del ataque por parte de los Brutales que controlan Las Caldas. La alcaldesa nos escuchó con mucho interés.

Antes de nada nos dijo que ha oído que trabajábamos para el Gobierno. "Que sepa el gobierno que las cosas están como antes-continuó-. Respeto al Gobierno y colaboro si es necesario pero Corrales es independiente y mis fuerzas solo luchan para Corrales". Nosotros negamos que trabajemos para el Gobierno, aunque sospechamos que las noticias de nuestra colaboración con el Cazador habían viajado rápido.

La alcaldesa llamó al capitán. Mandó venir un VCR, la tercera sección de americanos y una escuadra de policía municipal. Debían ir a Fangosa a hacer un registro y encontrar los cuerpos. Nosotros teníamos que ir con ellos.

La vuelta fue totalmente pacífica. No había nadie en las calles. En el polígono industrial ya no había cadáveres y en donde había manchas de sangre sólo se veía tierra aplastada. La alcaldesa se quejó de que no hubiéramos tomado prisioneros. Pero oyeron disparos a la hora que nosotros decíamos y la patrullas había encontrado otros indicios, de modo que nos creyeron.

La alcaldesa quiere ahora que ayudemos a destruir el nido de brutales de Las Caldas, ya que queda claro que están interviniendo en Fangosa. Además este punto el pueblo corta la comunicación con Torrelavega. Hay comercio mediante las caravanas fuertemente escoltadas que la Ciudad Libre hace pasar por allí pero Corrales no puede emprender el viaje inverso. La recompensa si lo hacemos es quedarse a vivir en Corrales más la posesión de la iglesia y el monasterio para el cura y un coche modificado para funcionar con alcohol para todos.

La alcaldesa quiere también que vayamos al Monte Ibio y retransmitamos por radio un discurso suyo desde ahí a la Ciudad Libre de Torrelavega. También tenemos que plantar una bandera de Corrales. Quizás en futuro pueda reclamar el monte. No aceptamos la misión de Las Caldas pero sí la del monte Ibio.

Esto hicimos en Corrales. Yo aproveché para conocer a un antiguo chef del hotel-balneario. Un hombre muy simpático del que aprendí muchas cosas. Probablemente el me encontró todavía más simpática a mí.

LA HISTORIA DE DAVID: EL MALDITO

Volví a oír los pasos de Jonathan Bolado por mi iglesia. En realidad, oyó él los míos porque cuando me puede levantar y volví al templo, él me estaba esperando. Había dormido en un banco y el día antes había limpiado él solo toda la nave central y el transepto. Me pidió que le dejara ser mi sacristán y dormir allí. Acepté porque era evidente que ese hombre era una señal de que el Cielo aprueba mi misión.

He conocido el dolor físico por el veneno y eso me ha fortalecido en cuerpo y en espíritu. Por otra parte, antes de que empezara el conflicto con los Franco le regalé a él, en agradecimiento por la comida un anillo de oro que encontré días atrás y del que sospecho que esta irradiado (Efectivamente, un doble en los dados de David resultó en el acontecimiento de que encuentra un anillo de oro, pero sin que él lo sepa es radiactivo y le va causando rads todos los días. Jugando bien su personaje, el jugador no se lo quitó antes a pesar de sus sospechas porque está maldito). Se lo puso, de modo que poco a poco irá recibiendo tanto mal como el que él quiso causar. Es un castigo justo. Amén.

Antes de salir de Corrales di alguna misa más y el mismo día de mi marcha me visitaron dos personas con mutaciones menores, Legua Bífida y Pilosidad. Tenían la esperanza, no imagino por qué, de que yo pudiera quitárselas pues les hacía muy infelices ser diferentes. Les expliqué que hacer milagros es una gracia que se concede a

muy pocas personas y desde luego yo no era digno de tal regalo. Pero les mostré una mutación mía (Pro: Encogerse) para que comprendieran que ser diferente no es malo.

LA HISTORIA DE A2, EL EXPERIMENTO

Seguimos pues a Barcena Mayor, llegamos a Ibio y escalamos su monte, es una vista increíble y todo ello nos hace sentirnos mejor con nosotros mismos y con más posibilidades de salir bien de cualquier peligro. Nos acompaño la sargento mayor "Lovely" Grisham, de los americanos. Efectuamos una transmisión de radio a Torrelavega con un discurso de la alcaldesa reclamando el monte Ibio y plantamos una bandera de Corrales. Antes de despedirse la preciosa sargento Grisham nos deseó suerte con el Arruyujuyu pues íbamos a cruzar su territorio.

A continuación atravesamos el parque natural de Saja-Besaya por su lado este para llegar a Bárcena Mayor, Hubimos de pasar la noche en una ermita en mitad de la nada y allí por encima de los aullidos de los lobos, oímos por primera vez el escalofriante e inhumano bramido del monstruo sobre el que nos habían advertido tantas veces. Efectivamente existe. Afortunadamente esa noche no nos encontró.

En la ermita y en árboles del camino había carteles que convocaban a los mutantes a vivir un vida tranquila en Bárcena Mayor.

Al día siguiente finalmente llegamos a Barcena Mayor, allí vemos una barricada a la entrada del pueblo y un enorme cartel en el que dan la bienvenida a los mutantes. Previendo problemas se acerca nuestra gente más diplomática (Tania, David y Peña). Un error: son recibidos hostilmente, lo cual no impide que ellos tres solos acaben con el enemigo o les ponga en fuga. Caen tres y el resto se refugia en una posada. Los habitantes se unen a nosotros contra sus captores pero tienen miedo de que ejecuten los rehenes que guardan. Finalmente, el cura (que ya ha abatido va uno con un Mauser) les convence de que si resisten y matan a alguien él los matará de forma dolorosa pero si se rinden sin hacer más daño podrán irse. Al final estos matones son unos cobardes como todos los matones y se rinden. Los dejamos ir e incluso accedemos a dejarles llevar parte de su equipo.

La gente de Barcena es una comuna, pero una comuna de mutantes, gente pacifica, que había sido sometida por un pequeño grupo de maleantes que los explotaba, nos agradecen con una fiesta el que hayamos acabado con sus negreros. Esto nos hace subir nuestra Moral.

Joaquín Esparza vive al otro lado de un cerro que domina Bárcena desde el noroeste. Al día siguiente vamos a buscar la casa.

Cuando llegamos hay un papel amarillento en la puerta exterior, en la carretera que dice:

He tenido que salir.
Si quieres verme estaré en lo alto de este cerro a las 5 de la tarde.

Es imposible entrar en la casa. Está toda cerrada con persianas metálicas en la puerta y las ventanas. Las cerraduras son Dificultad 4. Solo se podría entrar con explosivos.

Regresamos al pueblo y para nuestra desgracia empezamos a ponernos enfermos todos (Como resultado de un doble han entrado en contacto con una enfermedad infecciosa). La gente nos alimenta y cuida los 25 días que dura la convalecencia.

LA HISTORIA DE BÁRCENA MAYOR

En el 20XX Bárcena Mayor es un pueblo de refugio de mutantes. No queda nadie de los habitantes originales y la población ha sido ocupada por mutantes venidos de todas partes.

En Barcena Mayor domina una banda de 11 individuos no mutantes pobremente armados. Se hacen llamar los Señores. Tienen siempre varias personas del pueblo como rehenes para asegurarse la sumisión de los demás. La vigilancia de los miembros de la banda es continua.

Todos los habitantes viven en las dos posadas del pueblo. Hay un estricto toque de queda por la noche y guardias de miembros de la banda. Los pandilleros viven en las casas alrededor de la posada.

Jarza (Joaquín Esparza) creó Bárcena Mayor. El pueblo estaba despoblado tras la ghoulificación y las epidemias. Jarza colocó carteles en muchos sitios frecuentados por refugiados anunciando que había un pueblo donde los mutantes eran bienvenidos. Cuando llegaron los primeros los recibió y les ayudó a construir medios de subsistencia. La noticia se difundió y fueron llegado más. Jarza incluso colocó un anuncio en Radio Sotileza a través de Sara Salvarey.

Después apareció el Ayurrujullu. Los mutantes del pueblo se asustaron. A pesar de que Jarza les decía que no hacía falta, enviaron gente afuera para buscar quien pudiera cazar al monstruo. Llegaron los señores. Montaron guardia, batieron el monte. No cazaron al monstruo pero la gente se sitió más aliviada al verse defendida. Los señores se quedaron en Bárcena y esclavizaron a los mutantes. Jarza no pudo hacer nada porque la gente les dejó tomar el poder al principio.